

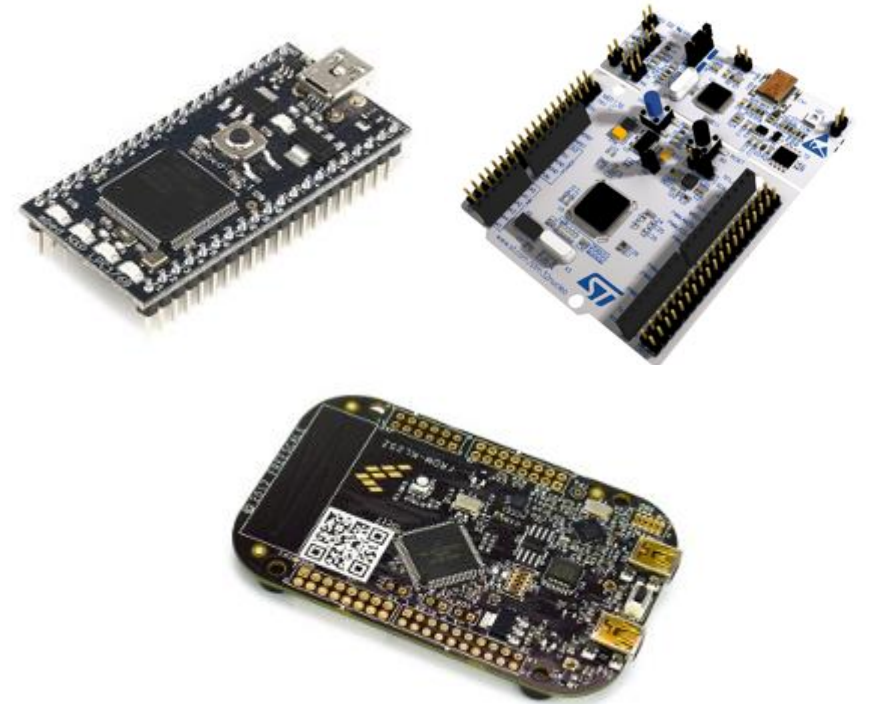
mbed™ の紹介

Development Platform for Devices

アーム株式会社
渡會 豊政

mbed とは…

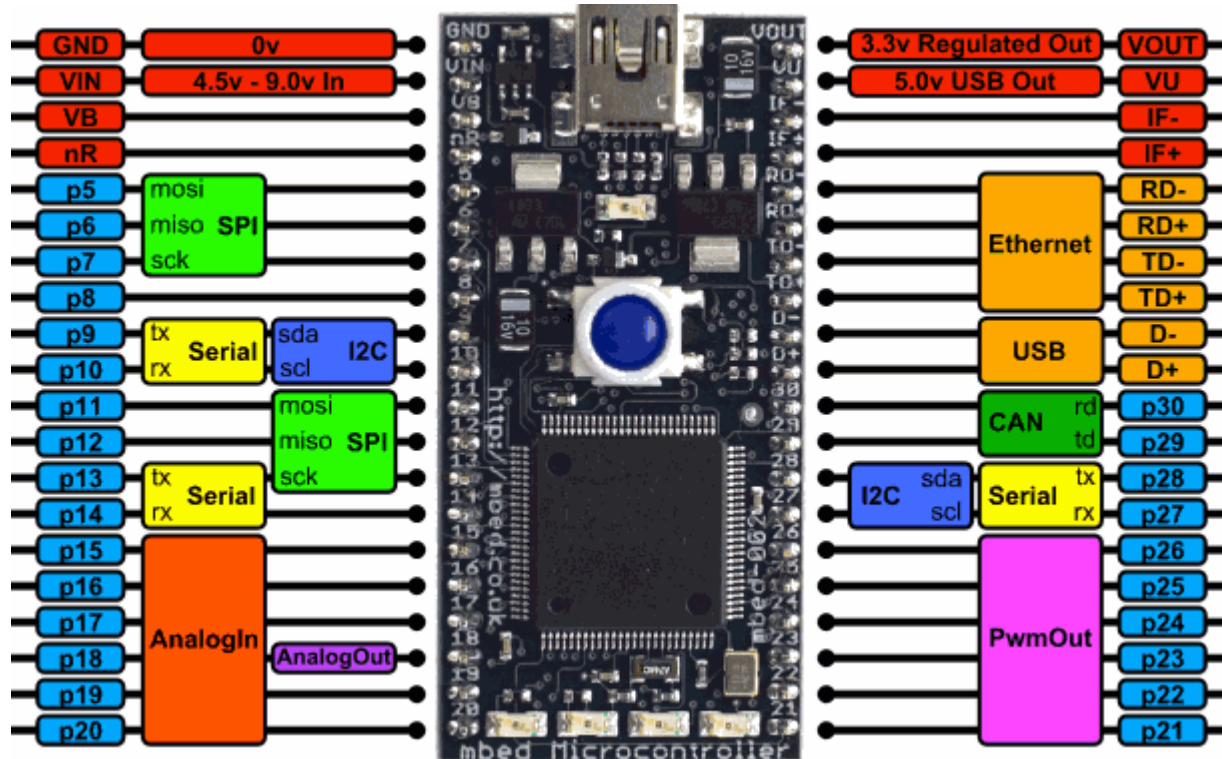
- **デバイス開発プラットフォーム**
- **ARM® Cortex®-M プロセッサコアを使用したMCU**
- **コンセプト**
 - 素早く簡単に開発に着手する（マニュアル不要）
 - 色んな部品を接続する（センサーや通信モジュールなど）
 - APIを共通化して、ポータビリティを高める
- **様々な選択肢**
 - Cortex-M0@16MHz ~ Cortex-M4F@120MHz
 - DIP, Arduino shield
 - Ethernet phy, USB device/host, 各種センサー



mbed-enabled platforms

■ 22種類のプラットフォーム

NXP, Freescale,
STMicroelectronics, Nordic

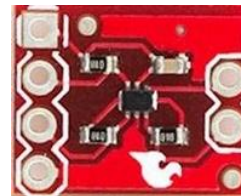


Platforms

<p>mbed LPC1768</p> <ul style="list-style-type: none"> Cortex-M3, 96MHz 512KB Flash, 32KB RAM 	<p>mbed LPC11U24</p> <ul style="list-style-type: none"> Cortex-M0, 48MHz 32KB Flash, 8KB RAM 	<p>FRDM-KL25Z</p> <ul style="list-style-type: none"> Cortex-M0+ 128KB Flash, 16KB RAM USB OTG 	<p>NXP LPC800-IMAX</p> <ul style="list-style-type: none"> Cortex-M0+ 16KB Flash, 4KB RAM
<p>EA LPC4088 QuickStart Board</p> <ul style="list-style-type: none"> Cortex-M4, 120MHz 512KB Flash, 96KB SRAM 	<p>DipCortex M0</p> <ul style="list-style-type: none"> Cortex-M0, 50MHz 32KB Flash, 8KB RAM 	<p>DipCortex M3</p> <ul style="list-style-type: none"> Cortex-M3, 72MHz 64KB Flash, 12KB RAM 	<p>BlueBoard-LPC11U24</p> <ul style="list-style-type: none"> Cortex-M0, 48MHz 32KB Flash, 8KB RAM
<p>WiFi DipCortex</p> <ul style="list-style-type: none"> Cortex-M3, 72MHz 64KB Flash, 12KB RAM 	<p>Seeeduno-Arch</p> <ul style="list-style-type: none"> Cortex-M0, 48MHz 32KB Flash, 8KB RAM 	<p>LPC1114FN28</p> <ul style="list-style-type: none"> 32KB Flash, 4KB RAM 	<p>u-blox C027</p> <ul style="list-style-type: none"> Cortex-M3, 96MHz 512KB Flash, 32KB RAM Onboard cellular module
<p>EA LPC11U35 QuickStart Board</p> <ul style="list-style-type: none"> Cortex-M0, 48MHz 64KB Flash, 10KB RAM 	<p>ST Nucleo F103RB</p> <ul style="list-style-type: none"> STM32F103RBT6 mou Cortex-M3 72MHz 128-KB Flash, 20-KB SRA 	<p>FRDM-KL46Z</p> <ul style="list-style-type: none"> Cortex-M0+, 48MHz 256KB Flash, 32KB RAM USB OTG 	<p>Seeeduno-Arch-Pro</p> <ul style="list-style-type: none"> Cortex-M3, 96MHz 512KB Flash, 32KB RAM
<p>ST Nucleo L152RE</p> <ul style="list-style-type: none"> STM32L152RET6 mou Cortex-M3 32MHz 512-KB Flash, 80-KB SRA 	<p>ST Nucleo F401RE</p> <ul style="list-style-type: none"> STM32F401RET6 mou Cortex-M4 84MHz 512-KB Flash, 96-KB SRA 	<p>ST Nucleo F030R8</p> <ul style="list-style-type: none"> STM32F030R8T6 mou Cortex-M0 48MHz 64-KB Flash, 8-KB SRAM 	<p>FRDM-KL05Z</p> <ul style="list-style-type: none"> Cortex-M0+, 48MHz 32KB Flash, 4KB RAM

何ができるのか？

- **mbed SDK で提供されている基本API (C++クラスライブラリ)**
 - Digital I/O, Analog I/O, Network, Communication interface, Timer and Interrupt, File System, RTOS
- **mbed コミュニティが開発したライブラリの再利用**
 - USB, Display, Audio 他にも色々…
 - 登録数は 1,500 以上
- **コンポーネントデータベース**
 - 各種センサー
 - 通信モジュール
 - 表示モジュール
 - ライブラリをインポートして利用可能



どうやって開発するのか？

- **クラウド開発環境**
 - ネットワーク環境とブラウザがあれば開発可能
 - <https://mbed.org/>
- **オンラインコンパイラ**
 - [Compile] ボタンを押すと、生成されたバイナリがダウンロードされる
- **ターゲットボードへの書き込み**
 - USB のドライブにドラッグ & ドロップするだけ

